

	<p>INGÉNIEUR DÉVELOPPEMENT LOGICIELS</p> <p>DATE DE MISE EN ŒUVRE : 15.09.12</p>
ANAXIMANDRE	FICHE DE POSTE

INTITULÉ DU POSTE	Ingénieur Informatique – Chef de projet informatique
MISSION PRINCIPALE	Le poste est créé dans le cadre du développement de l'entreprise et dans le cadre d'un projet innovant financé par la Région Bretagne. Il s'agit d'une fonction de développeur informatique (80%) et de chef de projet informatique (20%)
PLACE DU POSTE DANS L'ORGANISATION	Ce poste est rattaché directement à la Direction (Guy MORDRET, Gérant) qui assure également la Direction Technique. Ce poste tient compte du planning de production de l'entreprise et des délais de livraison. Ce poste fonctionnera donc en partenariat avec Christelle QUERRE-FARIAULT, Chef de projet.
SPÉCIFICITÉ	Ce poste nécessite une très grande rigueur au niveau organisationnel et méthodologique et des compétences en développement Web et technologies Web 2.0. Le poste devrait évoluer vers un poste de chef de projet informatique à temps complet (+2 ans).
MISSIONS ET ACTIVITÉS	Fonction développeur informatique (logiciels et progiciels) Développement d'applications Web et de systèmes d'informations Formateur langages de programmation PHP/MySQL, JAVA, JavaScript, Ajax, XML, HTML, CSS
PROFIL DU POSTE	Femme ou homme BAC+5 profil Ingénieur(e) Connaissance des langages HTML 5.0, CSS, XHTML, XML, PHP/MySQL, JavaScript, Ajax Connaissance appréciée des langages orientés objet : Java, J2EE, C++ Connaissance d'un langage de modélisation (UML, ...) Connaissance minimum des serveurs et réseaux (Unix, Linux, TCP/IP, administration serveur, Shell, ...) Connaissance d'outils de gestion de projet (MS Project, ...) Connaissance des principaux outils bureautiques (ex : Microsoft Office) Autonomie acquise rapidement (paliers à définir) Sens de l'initiative et du relationnel Pratiquant l'anglais

OBJECTIFS	Étoffer la gamme de logiciels de la plateforme Kalon 4.3 en collaboration avec les développeurs de l'entreprise Maintenir la plateforme et développer de nouveaux modules Participer au portage de la plateforme Kalon 4.3 dans un environnement de développement intégré de type Eclipse en utilisant un Framework de type Symfony (Projet Kalon 5.0) Participer à la mise en place des méthodes agiles au sein de l'entreprise (Projet Kalon 5.0) Augmenter la productivité logicielle de l'entreprise
SALAIRE BRUT	Démarrage 28 500 € Évolution vers 30 000 € (+1 an) et 31 000 € (+2 ans)
POSITION	Statut cadre Position 2.11 coefficient 115